

## PROGRAMA DE JOVENS

Proposta de Idéias

Faixa etária: 14 a 17 anos

Forma de participação: Tropa

Nome sugerido para a atividade: Jogo de vida

Área de crescimento : Caráter

Objetivos: Reflexão sobre valores e caráter; convivência adequada com o próximo.

A Tropa deve estar sentada em círculo. Cada um deve ter uma ficha vermelha e uma ficha verde na mão. Elas servem para a votação.

No centro do círculo encontra-se uma garrafa e uma caixa com várias fichas vermelhas e verdes, cada uma contendo perguntas da vida cotidiana.

Cada jovem recebe um número. O coordenador sorteia um dos números. O jovem sorteado, de olhos fechados, retira uma ficha da caixa. Se a ficha for vermelha, ele deve responder a pergunta. Se a ficha for verde, ele roda a garrafa no chão e responde a pergunta aquele apontado pelo gargalo da garrafa.

Após a resposta, cada jovem vota, levantando a ficha verde se aprova ou a ficha vermelha se reprova.

Se houver unanimidade nos votos verdes, passa-se para o próximo sorteio. Se houver algum voto vermelho, aquele que levantou a ficha vermelha tem direito de questionar a resposta criando um debate.

O coordenador serve de mediador e agilizador do processo cuidando para que o debate não se prolongue e evitando, desta forma, que o jogo se torne longo e enfadonho. Caso isto aconteça, pode propor que esta pergunta seja tema de um futuro debate na Tropa.

A quantidade de fichas da caixa é igual à quantidade de jovens da Tropa sendo metade vermelha e metade verde.

Sugestões de perguntas:

1-Você faz um trabalho escolar, gastando vários horas em pesquisas e recebe uma boa nota. Um amigo seu, de outra escola, deve fazer o mesmo trabalho e pergunta se você pode ajudar.

Você decide: - oferece para ele o trabalho pronto; - indica as páginas da enciclopédia; - simplesmente não lhe dá nenhuma dica.

2-Você deve fazer uma jornada e o único companheiro disponível é aquele que você não tem muita simpatia. Qual a sua atitude?

3-Seus pais estão descontentes com seus resultados escolares. A única liberdade é para atividades escoteiras. Encontra-se na cidade um espetáculo de rock e você ganhou um convite.

Você decide: - abre o jogo para seus pais e possivelmente recebe um não; - diz aos pais que haverá um bivaque na sede e vai ao rock; - outra resposta.

4-Uma pessoa tomou a sua frente na fila do ônibus e parece que vai ocupar o único assento disponível. Qual a sua atitude?

5-Um grande amigo seu de Tropa desenvolveu uma etapa e você percebeu que ele a fez com pouco empenho. A Corte de Honra aceitou o trabalho. Você decide: - informa a Chefia sobre o pouco empenho e exige tratamento igual para você; - informa a Chefia e pede para que reconsiderem a avaliação e recusem a etapa, sabendo que poderá perder uma grande amizade; - deixa as coisas como estão e segue sua vida mesmo percebendo que trata-se de uma injustiça na Tropa.

6- Na porta recém-pintada do banheiro de seu colégio, você e seus amigos escrevem nomes obscenos. Momentos depois você se arrependeu da mancada. O que você faria?

7- Um companheiro de sua Patrulha o prejudicou o suficiente para colocá-lo em uma má situação perante outras pessoas. Ele se arrependeu e pediu desculpas. Você seria capaz de perdô-lo, esquecer o assunto e voltar a conviver com ele normalmente?

8- Você convidou alguns elementos da Tropa, aqueles que estão há mais tempo com você, para um giro no shopping. Logo após a primeira volta, você e seus companheiros se encontram com um elemento recém-passado para a sua Patrulha. Qual é a sua reação?

9- Você passou há pouco tempo para a Tropa e percebe que existe uma "panelinha". O que você pretende fazer para se entrosar?

10- Você sabe que um amigo seu está envolvido com más companhias, prejudicando seu relacionamento com ele. O que você pode fazer para resolver a situação?

Obs.: A Chefia, com conhecimento dos jovens e seus conflitos, poderá criar outras perguntas mais significativas para o momento.

11- Você chegou numa rodinha de amigos e a turma estava "pixando" um outro elemento da Tropa que não estava presente. Você percebeu que alguns fatos eram verdade, outros estavam exagerados e ou distorcidos. - Você se faz de desentendido e fica em cima do muro para fazer média com os amigos; você defende a vítima apesar de saber que alguma culpa ele tem; outra resposta.

12- Ao disputar um jogo, o desempenho de sua equipe está abaixo do planejado. Você tenta motivar o pessoal, eles rejeitam sua intimidação e o resultado fica ainda pior.- Você fica com raiva e solta os cachorros; - caso contrário, o que você faz?

13- Seu desempenho escolar está abaixo da média, seus pais concluíram que isto vem acontecendo depois que você tem saído muito com a turma. Eles querem dar um corte até que as notas melhorem.- Qual a sua reação?

14- Um elemento de sua Tropa e seu (sua) namorado (a) exageraram nas intimidades na sociabilidade em sua casa. Seus pais lhe pediram providências na Tropa caso contrário não deixarão você vir ao Escotismo. O que você faria?

15- No próximo final de semana irá ocorrer um acampamento de Tropa programado desde o início do ano. Seu grande amigo (a) da escola, pelo qual você curte uma certa esperança de.... lhe convida para uma festinha. Qual a sua decisão?

16- Você está “perdidamente apaixonada (o)”por um (a) jovem. Ele (a)demonstrou maior interesse por sua (seu) melhor amiga (o). Qual sua atitude?

17- Um elemento de sua Tropa, muito amigo de todos, tem um defeito: não cumpre com as responsabilidades que assumiu. A Corte de Honra vai chamá-lo para um puxão de orelhas. Você é o monitor dele. O que você faria?

18- Um elemento da Tropa está sempre de mal com a vida, acha que tudo vai dar errado. A Tropa começa a rejeitá-lo (a). Qual a sua atitude?

19- Um elemento da Tropa não sabe gerenciar dinheiro. No último acampamento ficou encarregado de comprar os alimentos e na hora de prestar as contas faltou dinheiro. Você sabe que ele não roubou apesar de não saber o que aconteceu. Qual a sua atitude?

20- Um elemento não está interessado em adestramento, procura apenas se divertir e só participa de atividades externas. Qual o seu ponto de vista? O que a Tropa deve fazer?

Correspondente: Vera  
Controle Individual: 002  
Controle REME Nacional: 040